Guide du commissaire

Ce guide s'adresse aux **commissaires** d'une compétition sur JudoCompet. Il décrit, **étape par étape et de votre point de vue**, tout votre parcours : de la réception du premier e-mail jusqu'à la gestion des combats, en passant par la création de votre compte et la saisie de la pesée.

VOTRE RÔLE

En tant que **commissaire**, vous assistez le club organisateur le jour de la compétition. Vous intervenez principalement sur deux tâches : la **saisie de la pesée** et la **gestion des combats** (saisie des résultats sur une table). Vous accédez à ces écrans dès que l'organisateur vous a ajouté comme commissaire à son club.

VERSION IMPRIMABLE

Vous préférez un document à conserver ou à diffuser ? 📄 Télécharger ce guide en PDF

Le parcours en bref

Étape	Ce qui se passe	De votre côté
1	Vous recevez un e-mail d'inscription	Ouvrez l'e-mail
2	Vous créez votre mot de passe	Activez votre compte
3	Vous vous connectez	Accédez à votre tableau de bord
4	Vous saisissez la pesée	Renseignez le poids des judoka
5	Vous gérez les combats	Saisissez les résultats, validez la poule

QUI FAIT QUOI

> L'**organisateur** (club hôte) crée la compétition, génère les tableaux de combats et publie les résultats. Vous, **commissaire**, saisissez la **pesée** et les **résultats des combats** sur la table qui vous est confiée. Tout se fait depuis la plateforme, sur ordinateur ou sur smartphone au bord du tatami.

1. Le mail d'inscription

Tout commence par un e-mail intitulé **« Activez votre compte JudoCompet »**. C'est l'organisateur (le club hôte) qui a créé un compte de commissaire pour vous : vous n'avez pas à vous inscrire vous-même.

L'e-mail contient :

- un message de bienvenue, **« Bienvenue sur JudoCompet ! »** ;
- votre **identifiant de connexion** (votre adresse e-mail) ;
- un bouton **« Activer mon compte »**.

Vous recevez également un e-mail d'accueil, **« Bienvenue sur JudoCompet — guide du commissaire »**, qui renvoie vers ce guide (en ligne et en PDF) et vers les vidéos de prise en main.

> ⚠ **LIEN À USAGE UNIQUE**
>
> Le lien d'activation est **personnel, utilisable une seule fois** et valable un nombre limité d'heures. S'il a expiré, demandez à l'organisateur de vous le renvoyer.

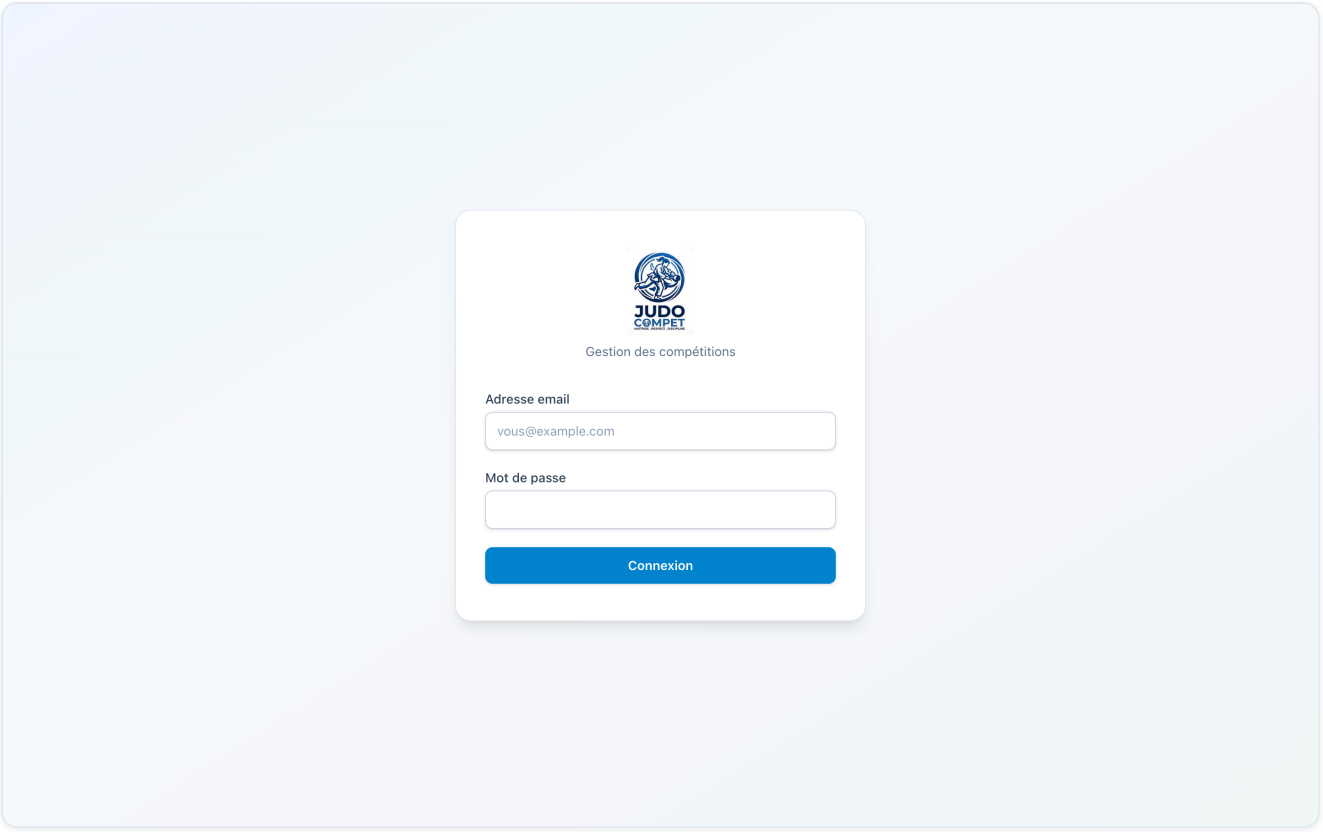
> 💡 **COMPTE DÉJÀ ACTIF**
>
> Si vous avez **déjà un compte** (vous avez déjà participé à une compétition), vous ne recevez pas de nouvel e-mail d'activation : utilisez votre compte habituel. Vous recevez simplement l'e-mail **« Vous avez été ajouté au club … »**.

2. La création de votre compte

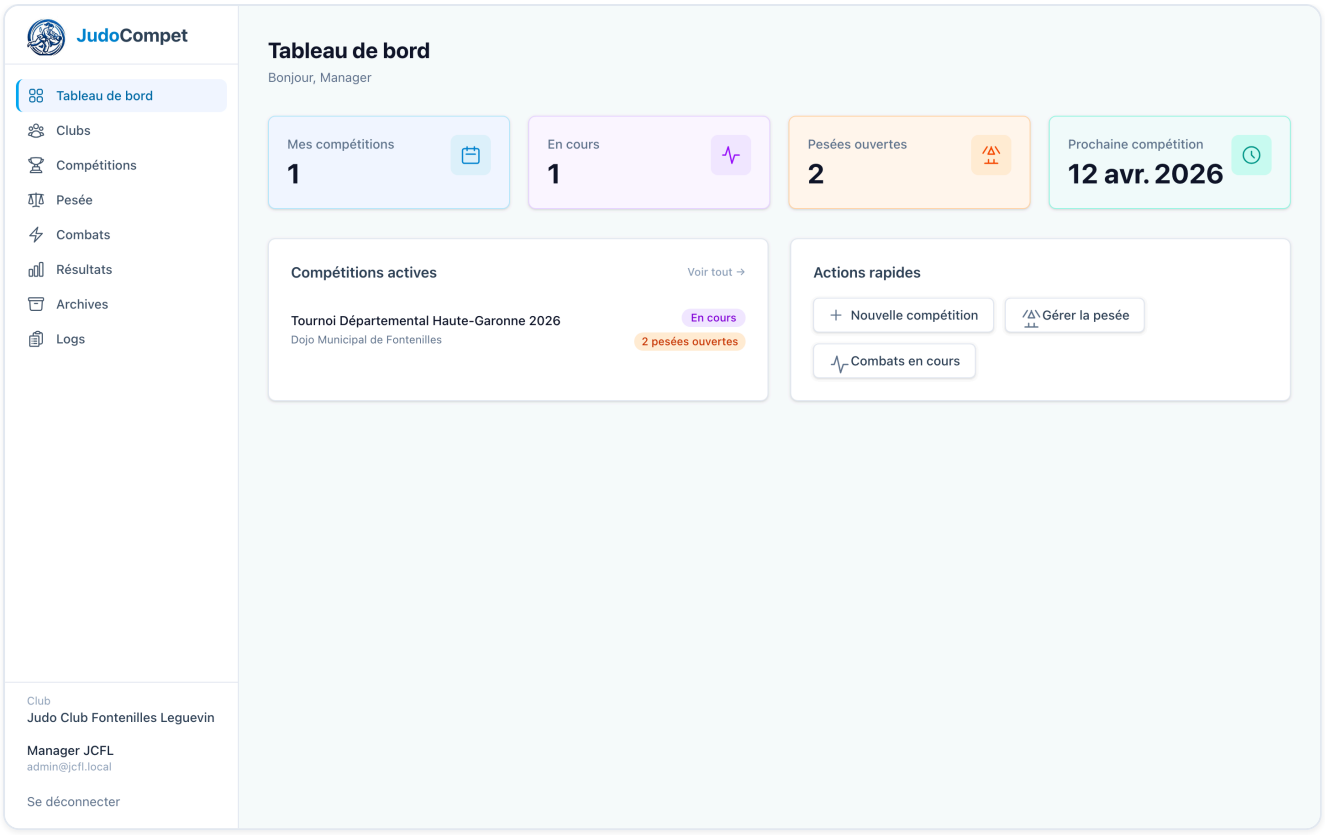
En cliquant sur **« Activer mon compte »**, vous arrivez sur la page **« Choisissez votre mot de passe »**.

- Saisissez un mot de passe d'**au moins 12 caractères**, puis confirmez-le.
- Validez.

Votre compte passe alors à l'état **actif**. Vous êtes redirigé vers la page de connexion : connectez-vous avec votre adresse e-mail et le mot de passe que vous venez de choisir.



Une fois connecté, vous arrivez sur votre **tableau de bord**. Les sections **Pesée** et **Combats** sont accessibles depuis le menu.



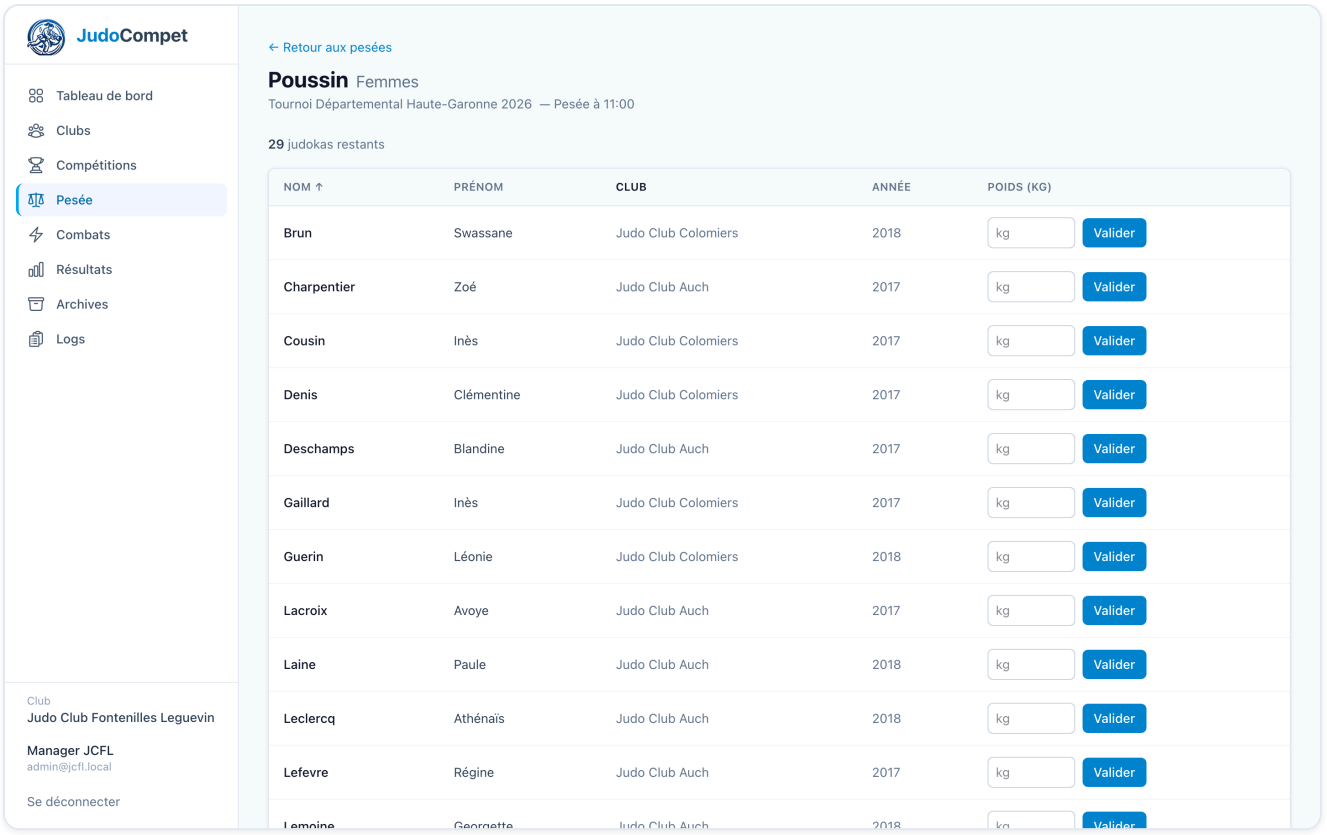
> **UNE SEULE FOIS**
>
> Vous ne créez votre mot de passe qu'une seule fois. Pour les prochaines compétitions, vous réutiliserez le même compte. En cas d'oubli, l'organisateur peut vous envoyer un lien de réinitialisation.

3. La saisie de la pesée

Pour un aperçu rapide, regardez la vidéo de la saisie de la pesée :

> **ACCÈS DIRECT**
>
> ▶️ Voir la vidéo « saisie de la pesée » sur YouTube

Depuis le menu, ouvrez la section **Pesée**. La page **« Pesées en cours »** liste les catégories ouvertes à la pesée, regroupées par compétition.



- Chaque catégorie indique le nombre d'**inscrits** et le nombre de judoka **restant** à peser.
- Cliquez sur **« Saisir la pesée → »** pour ouvrir la catégorie.

Peser les judoka

Pour chaque judoka de la liste :

1. saisissez son **poids** (en kg) dans le champ prévu ;
2. cliquez sur **« Valider »**.

Le judoka pesé **disparaît de la liste** et le compteur de judoka restants diminue. Vous pouvez trier la liste par **nom**, **prénom**, **club** ou **année**. Lorsque tous les judoka ont été traités, la page affiche **« Tous les judokas ont été pesés. »**

> ⚠ **UN JUDOKA ABSENT DE LA LISTE**
>
> Si un judoka se présente à la pesée mais **ne figure pas dans la liste** (il n'a pas été inscrit), vous ne pouvez pas l'ajouter vous-même. Invitez-le à se rapprocher du **gestionnaire de la compétition** (l'organisateur), qui procédera à son inscription. Une fois inscrit, le judoka apparaît dans la liste et vous pouvez saisir sa pesée.

AU BORD DU TATAMI

L'écran de pesée est pensé pour une utilisation **sur smartphone** : chaque judoka est présenté sous forme de carte avec son champ de poids et son bouton **« Valider »**.

JudoCompet

← Retour aux pesées

Poussin Femmes

Tournoi Départemental Haute-Garonne 2026 — Pesée à 11:00

29 judokas restants

Trier par Nom ↑ A→Z

Brun Swassane

Judo Club Colomiers · 2018

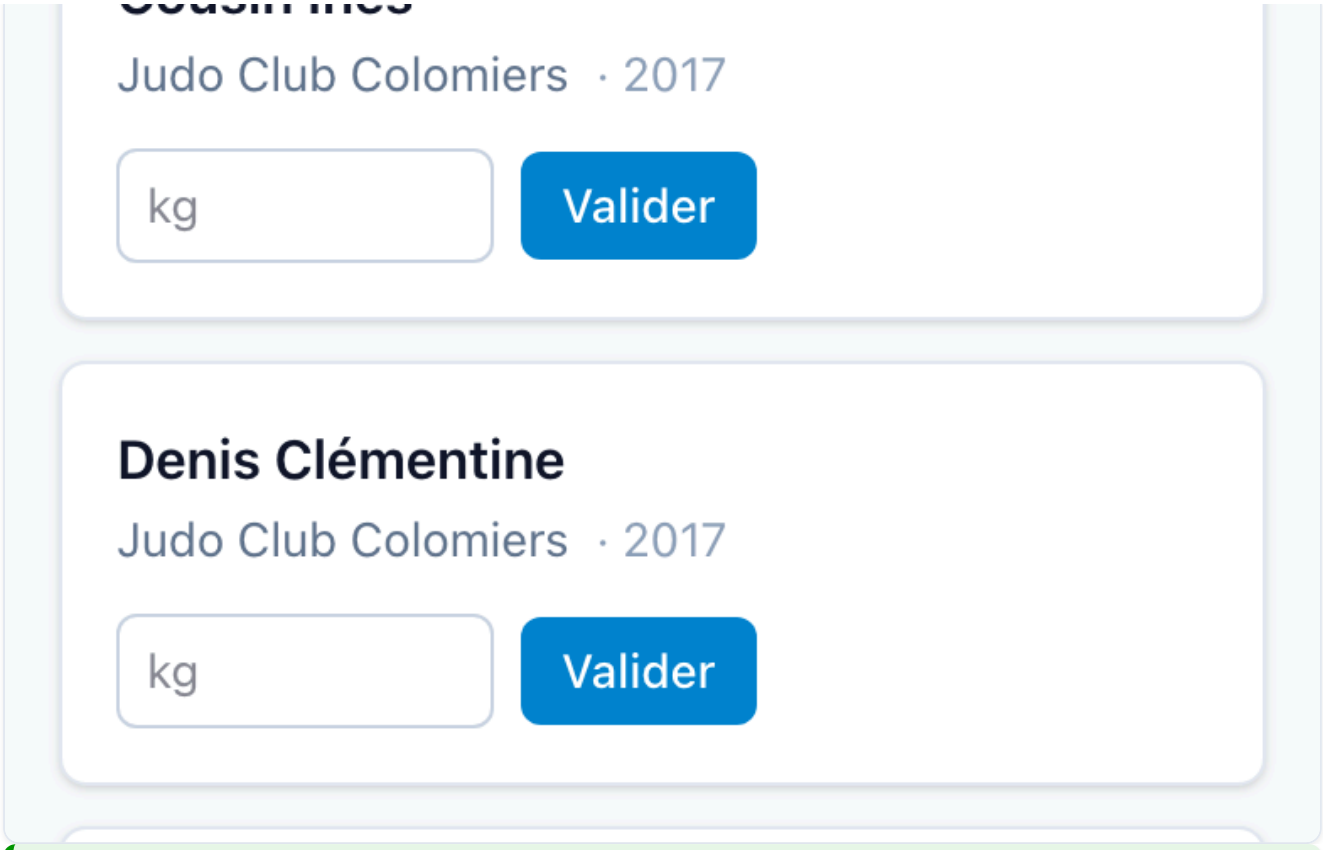
kg Valider

Charpentier Zoé

Judo Club Auch · 2017

kg Valider

Cousin Inès



PLUSIEURS COMMISSAIRES EN PARALLÈLE

Plusieurs commissaires peuvent peser **des catégories différentes en même temps** : les données se mettent à jour automatiquement.

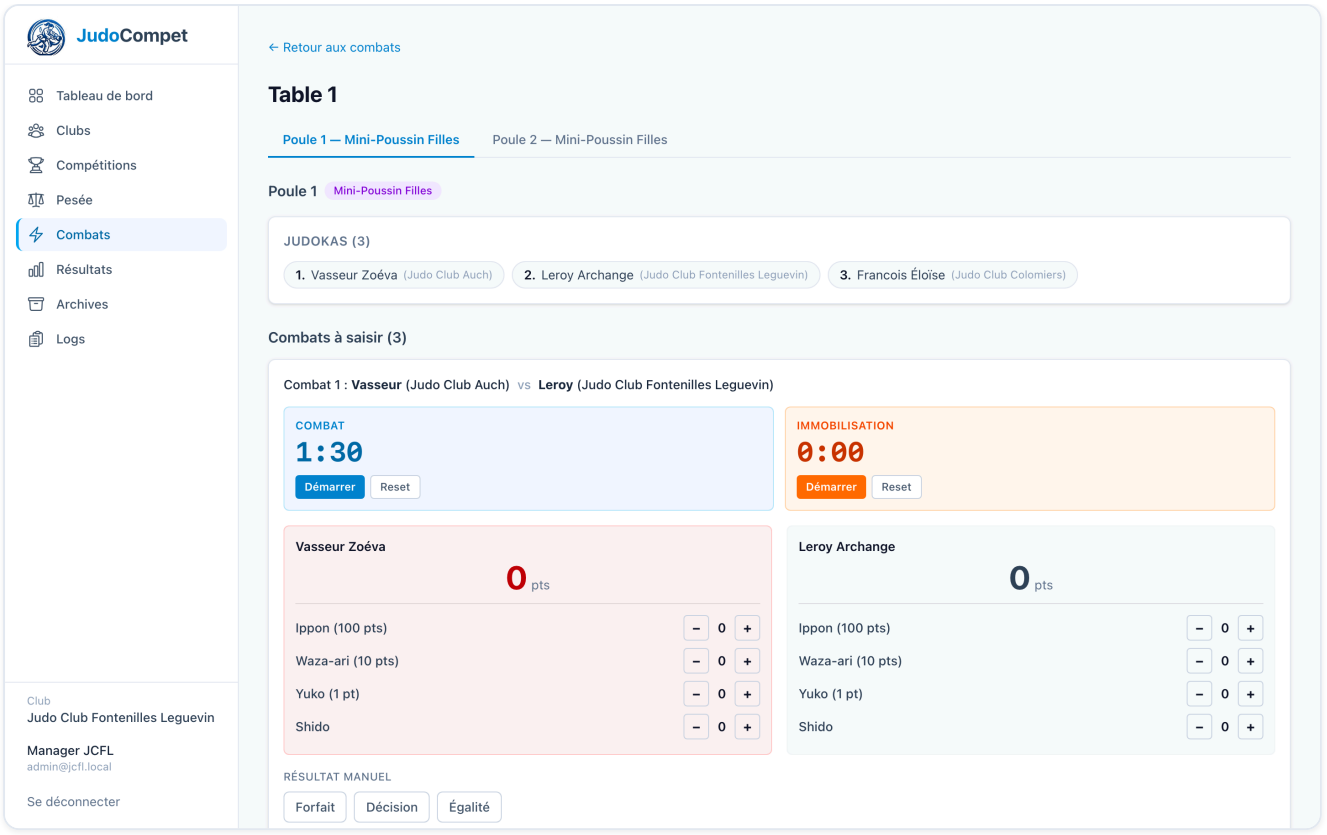
4. La gestion des combats

Pour un aperçu rapide, regardez la vidéo de la gestion des combats :

ACCÈS DIRECT

▶️ Voir la vidéo « gestion des combats » sur YouTube

Depuis le menu, ouvrez la section **Combats**. La page **« Combats en cours »** liste les compétitions en cours.



Choisir votre table

Pour chaque compétition, **sélectionnez le numéro de la table** sur laquelle vous officiez, puis cliquez sur « **Accéder à la table →** ».

> **VOUS CHOISISSEZ VOTRE TABLE**
>
> C'est **vous** qui indiquez votre numéro de table en arrivant : il n'y a pas d'affectation automatique. Accordez-vous avec l'organisateur sur la table dont vous avez la charge.

Si aucune poule n'est encore prête sur votre table, la page affiche « **Table N — En attente d'une nouvelle poule** » et se **rafraîchit automatiquement toutes les 5 secondes** : laissez-la ouverte, les poules apparaîtront dès que l'organisateur les aura envoyées à votre table.

Saisir les résultats d'une poule

Une fois une poule affichée, vous voyez la liste des **judokas** de la poule puis les **combats à saisir**. Pour chaque combat :

- utilisez les **compteurs** de chaque judoka pour enregistrer les **Ippon**, **Waza-ari**, **Yuko** et **Shido** ;

- le **vainqueur se déduit automatiquement** dès qu'un score décisif est atteint (un Ippon, deux Waza-ari, ou trois Shido = disqualification), et une bannière l'annonce ;
- à défaut, utilisez la zone **« Résultat manuel »** : choisissez **Forfait**, **Décision** ou **Égalité**, puis précisez le judoka concerné (le **vainqueur**, ou le **judoka forfait**) ;
- cliquez enfin sur **« Valider »** pour enregistrer le combat.

Des **chronomètres** (temps de combat et immobilisation) sont à votre disposition, avec une **alerte sonore** en fin de temps (bouton 🔊 pour activer ou couper le son).

> **MODE FOCUS (MOBILE)**
>
> Sur mobile, le bouton flottant **« Mode focus »** (en bas à droite) n'affiche que le **combat en cours**, en plein écran — idéal au bord du tapis.

JudoCompet

← Retour aux combats

Table 1

Poule 1 — Mini-Poussin Filles | Poule 2 — Mini-P

Poule 1 Mini-Poussin Filles

JUDOKAS (3)

1. Vasseur Zoéva (Judo Club Auch)
2. Leroy Archange (Judo Club Fontenilles Leguevin)
3. Francois Éloïse (Judo Club Colomiers)

Combats à saisir (3)

Combat 1 : **Vasseur** (Judo Club Auch) vs **Leroy** (Judo Club Fontenilles Leguevin)

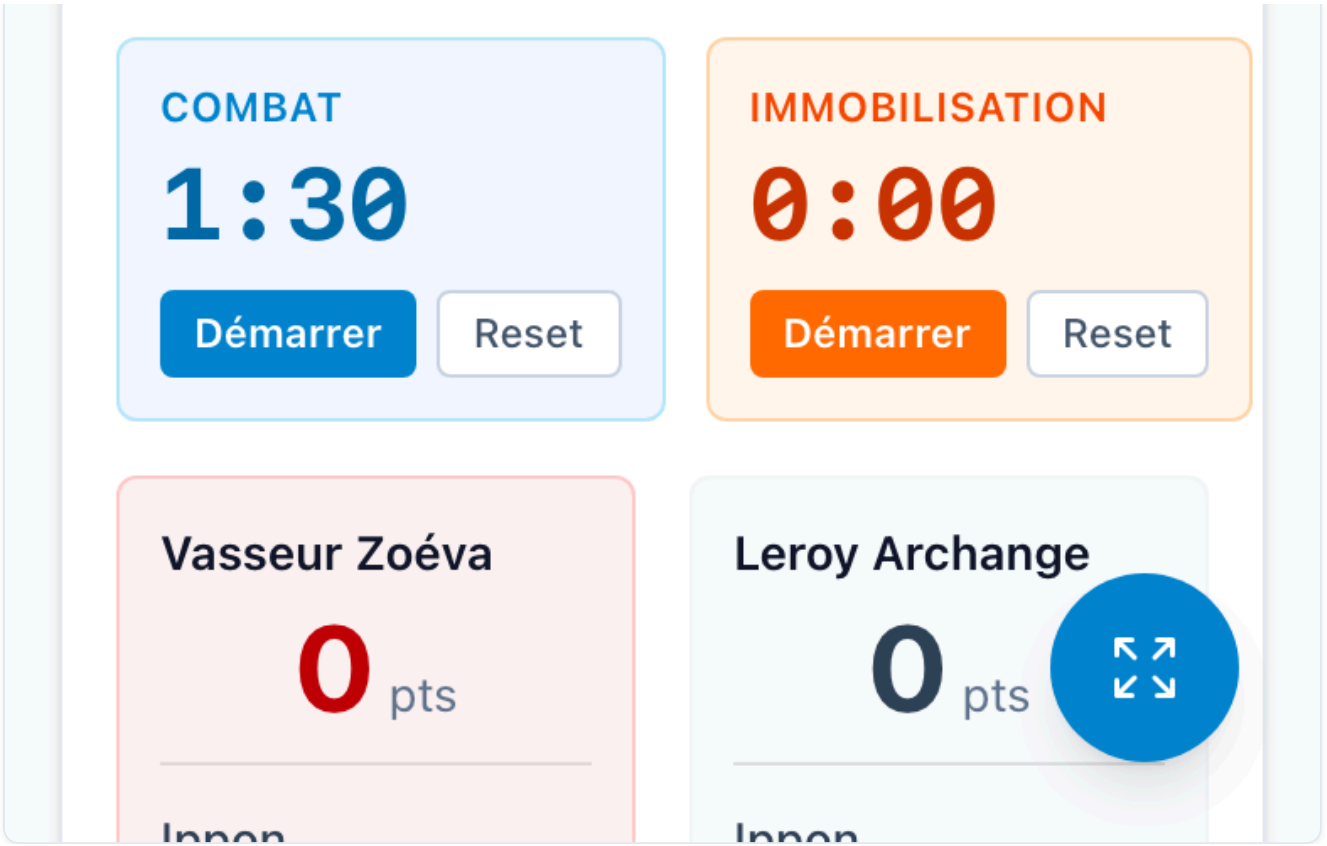

COMBAT
1:30
Démarrer
Reset
IMMOBILISATION
0:00
Démarrer
Reset
Vasseur Zoéva
0 pts
Leroy Archange
0 pts

Table 1 Mini-Poussin Filles

COMBAT

1:30

Démarrer Reset

IMMOBILISATION

0:00

Démarrer Reset

Vasseur Zoéva

0 pts

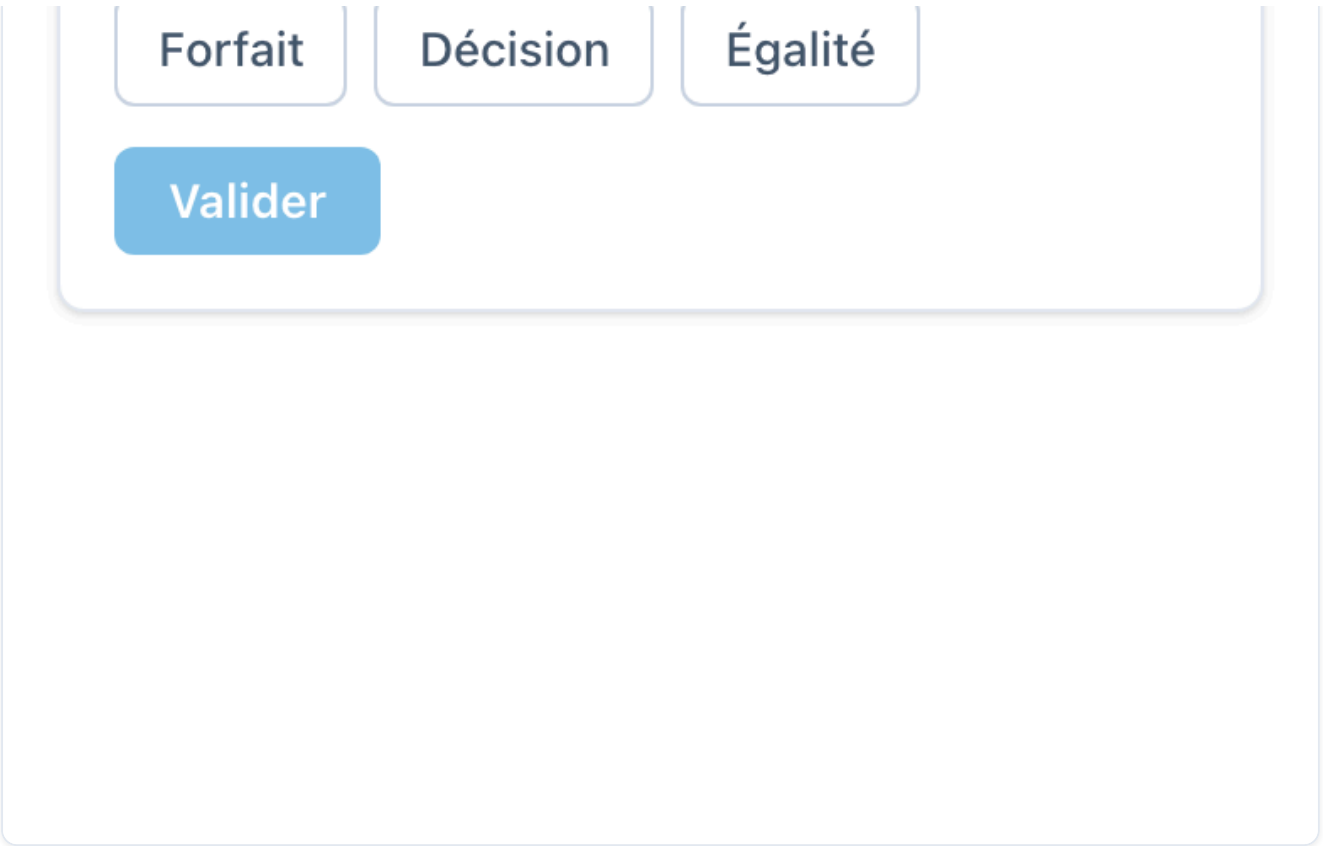
Ippon (100 pts)	− 0	+
Waza-ari (10 pts)	− 0	+
Yuko (1 pt)	− 0	+
Shido	− 0	+

Leroy Archange

0 pts

Ippon (100 pts)	− 0	+
Waza-ari (10 pts)	− 0	+
Yuko (1 pt)	− 0	+
Shido	− 0	+

RÉSULTAT MANUEL



Valider la poule

Lorsque tous les combats d'une poule sont saisis, le **classement de la poule** s'affiche. Vérifiez-le, puis cliquez sur **« Valider la poule »** pour la clôturer. La table passe alors en attente de la poule suivante.

> **CONFIDENTIALITÉ ET CORRECTIONS**
>
> Les résultats ne sont **publiés aux clubs qu'une fois validés par l'organisateur**, qui peut aussi corriger un résultat si nécessaire. Votre rôle est de saisir fidèlement le déroulé de chaque combat sur votre table.

> **BESOIN D'AIDE ?**
>
> Ce guide est accessible à tout moment depuis le lien **Documentation** de l'application. Pour toute question propre à une compétition (tables, horaires, catégories), rapprochez-vous de son organisateur.